Primero, se define una lista de equipos y se crean cuatro listas vacías para almacenar los equipos locales y visitantes, y los goles de cada equipo. Luego, se generan datos aleatorios para cada partido, utilizando un ciclo for anidado que itera sobre los índices de los equipos y genera un partido solo si el índice del equipo local no es igual al del visitante.

A continuación, se realizan los siguientes cálculos sobre los resultados de los partidos:

Calcular la cantidad de partidos jugados por equipo: se crea un diccionario vacío partidos\_jugados para almacenar el número de partidos jugados por cada equipo. Se itera sobre la lista de equipos y se utiliza el método count para contar el número de veces que cada equipo aparece en las listas de equipos locales y visitantes. La suma de estos dos números es la cantidad total de partidos jugados por el equipo.

Calcular la cantidad de partidos ganados por equipo: se crea un diccionario vacío partidos\_ganados para almacenar el número de partidos ganados por cada equipo. Se itera sobre las listas de equipos locales y visitantes y se compara el número de goles marcados por cada equipo. Si el equipo local marcó más goles, se agrega 1 al número de partidos ganados del equipo local, y si el equipo visitante marcó más goles, se agrega 1 al número de partidos ganados del equipo visitante.

Calcular la cantidad de partidos perdidos por equipo: se crea un diccionario vacío partidos\_perdidos para almacenar el número de partidos perdidos por cada equipo. Se itera sobre las listas de equipos locales y visitantes y se compara el número de goles marcados por cada equipo. Si el equipo local marcó menos goles, se agrega 1 al número de partidos perdidos del equipo local, y si el equipo visitante marcó menos goles, se agrega 1 al número de partidos perdidos del equipo visitante.

Calcular la cantidad de partidos empatados por equipo: se crea un diccionario vacío partidos\_empatados para almacenar el número de partidos empatados por cada equipo. Se itera sobre las listas de equipos locales y visitantes y se compara el número de goles marcados por cada equipo. Si el número de goles es igual, se agrega 1 al número de partidos empatados del equipo local y del equipo visitante.

Calcular la cantidad de goles de los equipos locales y graficar: se crea un diccionario vacío goles\_locales para almacenar la cantidad de goles marcados por cada equipo local. Se itera sobre la lista de equipos locales y se suma la cantidad de goles para cada equipo local. Luego, se utiliza la función bar de matplotlib para graficar los resultados.

Calcular la cantidad de goles de los equipos visitantes y graficar: se crea un diccionario vacío goles\_visitantes para almacenar la cantidad de goles marcados por cada equipo visitante. Se itera sobre la lista de equipos visitantes y se suma la cantidad de goles para cada equipo

Calcula la cantidad total de goles marcados en la liga.

Calcula la cantidad de puntos obtenidos por cada equipo en la liga.

Calcula la cantidad de goles que marcaron los equipos como locales y visitantes, y los imprime por pantalla.

Encuentra el equipo que más goles hizo en la liga.

Encuentra el equipo que menos goles recibió en la liga.

Pide al usuario el nombre de un equipo y muestra los partidos en los que ha participado y sus marcadores.

13-14. Crea y muestra la tabla de posiciones ordenada por cantidad de puntos.

Crea un menú con las opciones anteriores para que el usuario pueda elegir qué estadística ver.